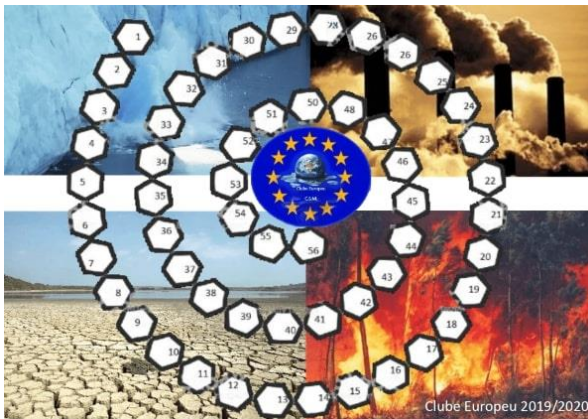


Jogo de Tabuleiro – “Conhecer para melhor agir!”

Ainda no decorrer do segundo período os alunos do Clube visualizaram o documentário “Before the Flood” como uma introdução ao tema/debate das alterações climáticas e soluções para as mesmas. Incentivados a querer saber mais e de que forma agir, realizaram pesquisas sobre os diferentes países da Europa com a finalidade de melhor conhecer as suas atuações face aos problemas ambientais e, respetivamente, às alterações climáticas. Esta pesquisa, baseada no site da União Europeia, principalmente no que respeita a esta temática, permitiu aos alunos elaborar um conjunto de questões que se convertessem em cartões. De seguida, criaram as regras e a base de tabuleiro do jogo. Contudo, dada as mudanças no ensino, o jogo foi convertido em digital, recorrendo à plataforma *Kahoot*.



Base de tabuleiro - Foto: Rute Simões

O objetivo desta atividade prendeu-se com a aquisição de conhecimentos relativos às atuações dos diferentes países da União Europeia, com a finalidade de, no final, os alunos procederem, em debate, à elaboração de soluções para os problemas que se têm levantado.

Rute Simões



Início do jogo digital - Foto: Rute Simões