
PARLAMENTO EUROPEU DOS JOVENS

PEJ/EYP



EUROPEAN YOUTH PARLIAMENT
PARLEMENT EUROPÉEN DES JEUNES
PORTUGAL PORTUGAL

ESTIMADO/A PROFESSOR/A,

O Parlamento Europeu dos Jovens (PEJ/EYP) é uma organização não governamental independente, sem fins lucrativos, sem filiação partidária e com objetivos na área da educação. A organização foi fundada em 1987 em Fontainebleau, França, sendo desde 2004 gerida pela fundação alemã Schwarzkopf Foundation, sediada em Berlim.

O principal objetivo do Parlamento Europeu dos Jovens é promover o desenvolvimento cívico e cultural dos jovens Europeus, promovendo a interação e o diálogo interculturais e envolvendo-os no pensamento político Europeu.

O Parlamento Europeu dos Jovens encoraja o pensamento independente e o empreendedorismo, promovendo a aprendizagem de importantes aptidões sociais e profissionais junto dos jovens Europeus, que desempenham um papel fulcral na busca de soluções para os problemas da atualidade.

O projeto é hoje uma das principais plataformas para o debate político, encontros interculturais, educação cívica e troca de ideias entre jovens Europeus. Está presente

em 41 países Europeus contando com a participação de milhares de jovens voluntários, que realizam mais de 350 eventos por ano por todo o continente.

Em Portugal, o Parlamento Europeu dos Jovens nasceu em 1989, sendo oficialmente representado pela Associação Portuguesa do Parlamento Europeu dos Jovens (APPEJ) desde 1999. Desde a sua génese, tem sido um dinamismo na promoção da dimensão educativa Europeia. Anualmente realiza encontros nacionais, sessões de seleção nacional, conferências e eventos internacionais, percorrendo todo o país.

O Parlamento Europeu dos Jovens está profundamente convicto de que é através de iniciativas como estas que se contribuirá para uma Europa mais tolerante, coesa e dinâmica.



A NOSSA MISSÃO

- Promover a dimensão Europeia na educação;
- Dar aos jovens uma oportunidade de participarem ativamente numa vivência de trabalho democrático;
- Proporcionar aos jovens uma experiência de aprendizagem prática, válida e inovadora;
- Criar a oportunidade de colocar em prática aprendizagens adquiridas;
- Desenvolver a consciência cívica e política dos jovens;
- Potenciar o espírito de iniciativa e autonomia;
- Valorizar a capacidade de argumentação no uso da língua Inglesa;
- Incentivar o trabalho em grupo respeitando as diferentes ideologias, experiências e culturas;
- Defender e debater ideias relativamente a assuntos da atualidade Europeia;
- Consciencializar os jovens do impacto que as suas posições e decisões podem ter na construção das políticas Europeias;
- Promover a tolerância e a solidariedade entre jovens de diferentes nações.



SESSÕES DE SELEÇÃO NACIONAL

A Associação Portuguesa do Parlamento Europeu dos Jovens organiza, anualmente, duas Sessões de Seleção Nacional em diferentes pontos do país. Estes eventos contam com a presença de cerca de 130 participantes provenientes quer do território nacional quer dos vários cantos da Europa. Entre alunos, professores, membros da organização e personalidades políticas, estes eventos reúnem uma grande variedade de intervenientes que contribuem para a sua qualidade crescente.

Cada escola selecionada para participar numa Sessão de Seleção Nacional constituirá uma delegação de 6 alunos do ensino secundário, com idades compreendidas entre os 16 e os 21 anos e um bom nível de conhecimento geral e de domínio da língua inglesa. Os jovens delegados serão distribuídos por diferentes comités em função da temática por eles escolhida previamente. Dentro destes comités, os delegados esboçarão uma moção relacionada

com a sua temática, apresentando sugestões e ideias para fazer face aos problemas Europeus mais prementes. Os resultados deste trabalho serão posteriormente apresentados e debatidos numa sessão parlamentar a ter lugar nos últimos dias da sessão.

No final da sessão serão selecionados os 7 delegados que representarão Portugal numa Sessão Internacional do Parlamento Europeu dos Jovens, a ter lugar num dos 41 países envolvidos no projeto. As escolas cujos alunos foram selecionados para representar o país na Sessão Internacional deverão apoiá-los na angariação de fundos, junto de entidades públicas e privadas, que possibilitem a sua inscrição e deslocação até ao país anfitrião do evento. A Associação disponibiliza-se, ainda assim, para colaborar com as escolas e os alunos através de apoio logístico e informações adicionais.



MOMENTOS DA SESSÃO

TEAMBUILDING

Conjunto estruturado de jogos e atividades interativas que ajudarão os jovens delegados a conhecer os restantes membros do seu comité e fomentarão a confiança, comunicação e dinâmica entre eles.



COMMITTEE WORK



No trabalho de comité, os jovens delegados analisarão a temática inerente ao seu comité, identificando os problemas a ela associados e discutindo métodos e alternativas para solucionar os mesmos. O resultado final deste trabalho será uma moção escrita que será posteriormente levada a discussão.

GENERAL ASSEMBLY



A última parte do evento é a Assembleia Geral. É neste momento que os comités se juntam numa simulação de uma sessão plenária do Parlamento Europeu para apresentar e debater as moções que produziram. No final, cada moção é sujeita a voto.

PROGRAMA CULTURAL

Toda a sessão é acompanhada por um programa cultural extenso, compreendendo desde provas gastronómicas a espetáculos artísticos, que preenche vários momentos da mesma, promovendo e celebrando a diversidade cultural Europeia.



EUROCONCERT

O Euroconcert é o momento artístico da sessão por excelência. Todos os participantes são convidados a mostrar os seus talentos na área da música, dança, teatro ou qualquer outro tipo de performance artística.

Os delegados das várias escolas são também vivamente encorajados a participar, se assim o entenderem, seja em grupo como delegação ou individualmente. Todas as performances estarão sujeitas a avaliação prévia para que haja um controlo de qualidade deste momento de elevado prestígio da sessão. Para este efeito, todos os alunos que queiram participar no Euroconcert devem desde já preparar-se para tal, em conjunto ou individualmente. Será anunciado um prazo limite até ao qual todas as escolas deverão enviar um vídeo da performance dos respetivos alunos para a equipa de organização do evento, de maneira a que se proceda ao controlo de qualidade das atuações. Todas as escolas serão informadas do resultado desta avaliação antes da sessão para que os alunos possam continuar a sua preparação.



O QUE INCLUI O PROGRAMA CULTURAL?

EUROVILLAGE



A Eurovillage é o momento gastronómico da sessão por excelência. Todas as escolas participantes devem, obrigatoriamente, levar comida típica da sua cidade/região de forma a montarem uma mostra gastronómica numa mesa própria e reservada para cada escola, individualmente. A Eurovillage constituirá o jantar do primeiro dia do programa da sessão.

Os alunos são também convidados a levarem trajes tradicionais da sua região para usarem durante este momento da sessão, assim como material com o qual possam decorar a sua mesa. Todo o material necessário para a mostra gastronómica fica à responsabilidade de cada escola.

DRESSCODE

Nos diferentes momentos da sessão, requer-se que os alunos se vistam a rigor e adequadamente. Abaixo se indica a roupa apropriada a cada momento do evento.

Teambuilding - Casual

Eurovillage - Casual/Traditional

Committee Work – Smart casual

General Assembly - Formal

Euroconcert - Formal

Casual - roupa confortável e apropriada aos jogos a realizar durante o Teambuilding. Não são aconselháveis roupas formais ou demasiado pensadas a sujarem-se.

Traditional - roupa tradicional representativa da região de onde as escolas são oriundas. O seu uso é encorajado, mas facultativo.

Smart casual - roupa confortável, mas ligeiramente mais formal, para ser usada no trabalho de comité em espaços fechados.

Formal - roupa formal para ser usada nos momentos de mais prestígio da sessão, como a Assembleia Geral e o Euroconcert. Recomenda-se o uso de fato para os rapazes e fato/vestido para as raparigas, aconselhando-se bom senso na escolha dos vestidos, destacando-se, mais uma vez, a formalidade dos momentos nos quais esta roupa será usada.

PARTICIPANTES

DELEGADOS

Alunos do ensino secundário entre os 16 e os 21 anos de idade, proveniente de escolas Portuguesas e estrangeiras, selecionados pelas mesmas para participar no evento. São o núcleo das sessões de PEJ e todos os momentos do evento são direcionados e pensados para eles e a sua aprendizagem.

Pretende-se que os delegados sejam dinâmicos, fluentes em Inglês, abertos à discussão de ideias, com poder argumentativo e abertos ao convívio social numa atitude de flexibilidade e tolerância para com os outros.

Os delegados têm, obrigatoriamente, que estar presentes durante toda a sessão, não podendo ausentarem-se em nenhum momento.

GENERAL ASSEMBLY

Cada delegação deverá ser acompanhada por um professor responsável que se encarregará de apoiar e orientar a delegação durante todo o processo que antecede a sessão, facilitando o contacto com a organização do evento e passando toda a informação para os delegados pelos quais se responsabiliza.

A partir da chegada à sessão os professores terão um contacto mínimo com a sua delegação passando a sua orientação pela responsabilidade de membros experientes do PEJ. Desta maneira, dissocia-se do trabalho realizado pelos alunos a figura do professor, sendo um dos principais objetivos do projeto a promoção da educação não-formal e autonomia dos jovens.

Todos os professores terão um programa específico ao longo da sessão, ainda que este coincida em muitos momentos com o programa dos delegados.

ORGANISERS

A equipa de organização do evento é a responsável por toda a componente logística e de cumprimento integral dos horários e do programa da sessão, nos seus vários momentos e locais. Esta equipa assegura o bem-estar de todos os participantes e o bom funcionamento da sessão. Dois Head-Organisers chefiam esta equipa e são os responsáveis pela construção do evento e extenso trabalho prospetivo e preparatório que antecede o mesmo.

CHAIRS' TEAM

A equipa de Chairs é composta pelo Presidente da sessão, os Vice-Presidentes e os Chairs. A cada comité será atribuído um Chair, que será responsável pela orientação e preparação académica dos membros do seu comité desde antes da sessão até ao seu final. O acompanhamento do Chair é constante através de todos os momentos fundamentais da sessão, sendo a sua função principal a dinamização e moderação do trabalho de equipa ao longo de todo o evento.

A equipa de Chairs é formada por membros mais antigos da organização com um historial de várias sessões e grande experiência no projeto e na liderança de grupos. Esta equipa é, por sua vez, liderada pelo Presidente e Vice-Presidentes, que se responsabilizam pelo bom funcionamento da sua equipa, traçam as linhas mestras de preparação e qualidade académica, corrigem as moções originadas no trabalho de comité e moderam os debates na Assembleia Geral.

MEDIA TEAM

A equipa de multimédia é composta pelos Editores, Editores de Vídeo e Jornalistas. Esta equipa é responsável pela documentação de todo o evento através de jornais, fotografias, vídeos, redes sociais e outros mecanismos de multimédia. Os Editores lideram esta equipa e certificam a qualidade de todo o material produzido.

Para além da documentação do evento, esta equipa é responsável pela dinamização de momentos lúdicos e interativos ao longo da sessão, completando e enaltecendo a experiência global dos delegados.

JURY

A equipa de Júri é responsável pela seleção dos 7 delegados que representarão Portugal numa Sessão Internacional do Parlamento Europeu dos Jovens. É composta por membros da organização de elevada experiência e qualificações, avaliando os delegados através de uma multiplicidade de critérios internacionalmente reconhecidos. A sua decisão é incontestável.



EUROPEAN **YOUTH** PARLIAMENT
PARLEMENT EUROPÉEN DES **JEUNES**
PORTUGAL PORTUGAL

www.pejportugal.com