



**Comemorações do V Centenário da viagem de Circum – navegação de Fernão de Magalhães**

**CONCURSO DE APPS – A VIAGEM DE FERNÃO MAGALHÃES**  
**Proposta de regulamento concurso de APPs – A viagem de Fernão de Magalhães**  
**Março 2020**

**I – Enquadramento**

A jornada de Fernão Magalhães constituiu-se como uma viagem pioneira que permitiu a ampliação de conhecimentos em várias áreas da ciência, aproximou povos e culturas e tornou-se um marco no processo de globalização. É este o espírito que está na base da abertura de um concurso interdisciplinar que reflita os contributos decorrentes dessa viagem para a humanidade. Os episódios dessa longa travessia, o contacto com o desconhecido e o espírito de aventura são o ponto de partida para este desafio.

O concurso dirige-se a alunos do 3º ciclo do ensino básico e do ensino secundário, divididos por estas duas categorias respetivamente.

Objetivos do concurso, em consonância com os definidos nos termos de referência da REM:

- Valorizar o legado da primeira viagem de circum-navegação relativo às diferentes áreas do saber;
- Promover a partilha de conhecimento sobre a primeira viagem de circum-navegação;
- Fomentar nos alunos o desenvolvimento e o aperfeiçoamento de competências de pesquisa, avaliação, reflexão, mobilização crítica e autónoma de informação, com vista à resolução de problemas e ao reforço da sua autoestima e bem-estar;
- Promover aprendizagens de qualidade e o sucesso educativo em ambientes inovadores e favoráveis à formação integral de cada indivíduo;
- Contribuir para a criação de uma cultura de inclusão que valorize a diversidade dos alunos, de modo a que todos participem e aprendam com as atividades escolares;
- Adotar uma atitude crítica, refletida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais (AE de TIC).

Parceria: RBE - Através da consulta de APPs disponibilizada no site da RBE <https://appseducao.rbe.mec.pt/> e do trabalho efetuado pelas Bibliotecas Escolares, estas constituem um apoio aos professores e alunos para a criação das APPs.

## II – Categorias a Concurso

### 1. São as seguintes categorias a concurso:

#### 3º Ciclo

- a) Melhor Eficiência
- b) Melhor Design
- c) Melhor Conteúdo científico
- d) Melhor Ferramenta didática

#### Ensino Secundário

- a) Melhor Eficácia e Eficiência (funcionamento e velocidade)
- b) Melhor Design
- c) Melhor Conteúdo científico
- d) Melhor Ferramenta didática

### 2. Júri

*Ao critério da escola, poderá incluir professores na área das TIC e da Biblioteca.*

### 3. Divulgação

*Ao critério da escola*

## III - Critérios de avaliação

### 1. São Critérios Gerais de Avaliação de todas as Categorias a Concurso:

- Design
- Eficiência (velocidade)
- Eficácia (funcionamento)
- Funcionamento (erros)
- Utilização didática

### 2. Critérios adicionais e específicos:

#### **2.1. Critérios adicionais e específicos de avaliação na categoria Melhor ferramenta didática**

##### 3º ciclo:

- Caráter intercultural e interdisciplinar, possibilidade de trabalho colaborativo.

##### Ensino Secundário

- Interatividade, interdisciplinaridade, utilidade, trabalho em rede, possibilidade de trabalho colaborativo.

#### **IV – Requisitos de participação**

*Ao critério da escola, sugere-se também a seguinte indicação:*

- As APPS não devem ter identificação dos seus autores, nem da Escola, esta informação constará no corpo da mensagem de envio.

#### **V – Prazos**

Os trabalhos deverão ser enviados até às 23:59 do dia / /2020

Os concorrentes, através do envio dos trabalhos, aderem e concordam em respeitar integralmente todos os termos e condições previstos no presente Regulamento.

A Escola reserva-se o direito de excluir da iniciativa qualquer participante que não respeite o presente regulamento.

#### **VI. Entrega dos Prémios**

- *Ao critério da escola*

As escolas poderão enviar, até 30 de abril, as Apps premiadas, para efeitos de divulgação e partilha para o seguinte endereço eletrónico:

[rem@dge.mec.pt](mailto:rem@dge.mec.pt), com o título Concurso APPS – A viagem de Magalhães