

Projeto VR4Empathy



A Direção-Geral da Educação é um dos parceiros do Projeto VR4Empathy, que integra entidades de Portugal, Eslovénia, Grécia e Dinamarca. Este Projeto tem como principal objetivo desenvolver competências e proporcionar recursos aos professores, baseados em Realidade Virtual, com o propósito de promover a empatia cognitiva dos alunos e potenciar as suas experiências de aprendizagem.

Neste contexto, será criado um referencial de qualidade para o desenvolvimento e utilização da Realidade Virtual na educação formal e será desenhado e implementado um programa de formação contínua para professores sobre o desenvolvimento e uso desta abordagem e recursos.

O Projeto VR4Empathy enquadra-se no Programa Erasmus+ “Parcerias para a Inovação - Projetos Orientados para o Futuro”, no domínio da Educação Digital, e reúne um consórcio que é liderado pela Inova+, com a participação do Ministério da Educação de Portugal, através da Direção-Geral da Educação, e do Ministério da Educação da Eslovénia, do Instituto de Políticas de Educação da Grécia, da Universidade de Liubliana, da Universidade do Peloponeso e da Khora, especializada no desenvolvimento de recursos educativos digitais baseados na Realidade Virtual.

Algumas fases deste projeto, que se iniciou no final de 2023 e se prolongará por três anos, contarão com a participação de alunos e professores do ensino secundário de Portugal, da Eslovénia e da Grécia.